

DOCUMENTATION DU PROJET « AIGUILLAGE ALEATOIRE »

Equipe Orange des Aiguilleurs

Pitch du projet + Logo

PLATEAU DE JEU :

Le plateau de jeu représente une carte du quartier Saint-Paul. Il est d'une dimension de 3,60m de profondeur sur 3,80m de large au sol. Il continue un peu sur le mur vers la projection sur 1,40m de hauteur. La bande bleue représente la Saône, les bandes oranges représentent des rues et les hexagones noirs représentent des lieux.

Découpes Vinyle :

- Plan de Saint-Paul : fichier SVG et PNG
- Découpe de chaque pièce par couleur
- Textes à coller sur chaque pion

Pièces en carton :

- 4 socles « lieux » : photos / 2 hexagones de 45cm de pointe à pointe et de 41 cm de pointe à pointe avec un système de traverses et un emplacement pour les boîtiers RFID
- Tour « gare » (vidéoprojecteur + console): cf prototype
- Pion « personnage » : cf prototype
- Pion « atmosphère » : cf prototype

VIDEO/SON :

Les vidéos correspondent à des lieux. Les fichiers sons peuvent être soit des bruits d'atmosphère, soit des anecdotes de personnages.

Fichiers :

- 4 vidéos « lieux » de 1' au format mp4/mov
- 4 fichiers sons « atmosphère » de 1' au format mp3
- 4 fichiers sons « personnages » de 30" à 40" au format mp3

PROGRAMMATION :

Le programme permet d'activer une vidéo « lieux » en générant aléatoirement un son « atmosphère » quand le pion « atmosphère » est posé sur un socle « lieu ». Il permet en plus d'activer aléatoirement un son « personnage » quand le pion « personnage » est posé sur n'importe quel socle « lieux ».

Fichier :

- 1 fichier programmation

INSTALLATION INFORMATIQUE :

Le vidéoprojecteur et la « console » sont installés dans la tour gare à 1m du mur afin de pouvoir projeter sur le mur une image d'1x2m environ.

Matériel :

- 1 vidéoprojecteur
- 1 « console » RFID
- 4 boîtiers RFID installés dans les socles en cartons de chaque lieu
- 2 puces RFID installées sous chaque pion personnage/ambiance
- 1 alimentation électrique + rallonge et multiprise pour le vidéoprojecteur et la console
- 4 rallonges USB pour connecter la consoles aux boîtiers RFID

DOCUMENT DE SORTIE :

Le « cadavre exquis » généré donne lieu à une fiche explicative regroupant les informations du

quartier utilisées pour le réaliser. Elle est fournie à l'utilisateur en fin d'expérience. La manière dont les fiches peuvent être générées est à développer.

Fichier :

- Fichier du prototype de la fiche explicative : scribus/pdf
- Fichier des pitchs de chaque élément